

IL MUSEO PER LA SCUOLA

CHI SIAMO

Palazzo dei Musei

Via Spallanzani 1, 42121 Reggio Emilia - Tel. 0522 456816

Uffici: Via Palazzolo 2 - Tel. 0522 456841- 456477

Fax 0522 401450 - 456476

E-mail didattica.museo@comune.re.it

Web: www.musei.re.it/didattica2025-26

<https://www.musei.re.it/educazione/per-la-scuola/>

STAFF

responsabili servizi educativi Riccardo Campanini, Chiara Pellicieri

staff educatori museali cooperativa Socioculturale

servizio prenotazioni e rapporti con scuole Federica Frattini, Enrica Cocchi

responsabile amministrativo Paola Riccio

LINEE GUIDA E OBIETTIVI EDUCATIVI

Fondamentale nella ricerca educativa dei Musei Civici è la continua sperimentazione di nuove e diverse strategie che consentano la riappropriazione individuale dei contenuti proposti al fine di stimolare le capacità di interpretazione e di rielaborazione personale dei ragazzi.

Il confronto diretto con i materiali presenti nelle collezioni e la loro pluralità di significati sono risorse per integrare le attività scolastiche e stimolare il pensiero critico, grazie anche alla mediazione degli educatori del museo e agli spazi laboratoriali intesi come luoghi in cui dare spazio alla creatività, consolidare le conoscenze e rafforzare le competenze.

La contaminazione dei saperi e l'incontro con esperti nei diversi settori permettono quell'approccio interdisciplinare che risulta centrale soprattutto nei percorsi contrassegnati "Nuovi sguardi", ma anche nei progetti speciali come la proposta "Una settimana al Museo" (occasione unica per trasferire al museo la propria aula scolastica) e il "Delivery Museum" (progetto con cui è il Museo a entrare nella scuola).

Uno sguardo particolare alla cittadinanza attiva e responsabile è presente in particolar modo nei percorsi contrassegnati "Educazione Civica".

SEDI ATTIVITÀ

Palazzo dei Musei, via L. Spallanzani 1

Basilica della Ghiara, corso Garibaldi 40
Biblioteca Panizzi, via Farini 3
Biblioteca delle Arti, piazza della Vittoria, 5
Centro Didart, via L. Spallanzani 1
Galleria Parmeggiani, Corso Cairoli 2
Mauriziano, via Pasteur 11
Museo di Storia della Psichiatria, Padiglione Lombroso (Complesso del San Lazzaro), via Amendola 2
Museo e Laboratorio del Tricolore, piazza Casotti 1
Quando non indicato le attività si svolgono a Palazzo dei Musei

PRENOTAZIONI E CONTATTI

COME SI PRENOTA

Per percorsi in presenza, prenotazione *on line* alla pagina: www.musei.re.it/educazione/per-la-scuola/info-e-prenotazioni/
Per Delivery Museum, Una settimana al Museo, Laboratori a distanza: didattica.museo@comune.re.it

QUANDO SI PRENOTA

- dal 15 settembre 2025 (per incontri fino al 31 gennaio 2026)
- dal 7 gennaio 2025 (per incontri dal 1 febbraio 2026 a fine anno scolastico)

INFORMAZIONI

- Tel. 0522 456841 da lunedì a venerdì dalle 11 alle 13
- didattica.museo@comune.re.it
- Le attività proposte sono consultabili e scaricabili alla pagina www.musei.re.it/didattica2025-26

COSTI

Percorsi a distanza:	30 € a classe
Percorsi in museo:	60 € a classe
Percorsi speciali su richiesta:	80 € a classe
Delivery Museum:	100 € a settimana (130 € fuori città)
Una settimana al Museo:	300 € a classe

PAGAMENTI

- In contanti all'ingresso dei Musei
- Con bonifico bancario effettuato dalla scuola ad avvenuta attività e al ricevimento della fattura emessa con avviso di pagamento (per soggetti privati) o senza avviso Pago PA (per soggetti pubblici)

NOTE

- Per le scuole dell'infanzia l'orario di termine attività è 11.15 (eccetto i casi in cui il percorso termina alle 10.30)
- Per esigenze particolari si valutano richieste di percorsi il martedì e il giovedì pomeriggio (14.30-16)
- In caso di rinuncia, segnalare l'annullamento il prima possibile. Ci si riserva di escludere dalle attività le classi che non si attengono alla regola
- Non è garantito il recupero delle attività annullate per scioperi e malattia
- Le classi in visita autonoma sono invitate a segnalare e concordare per tempo la presenza. Non si dà altrimenti garanzia di accesso

PER INSEGNANTI

- Dall'8 al 25 settembre è possibile concordare un incontro con i responsabili dei Servizi Educativi per informazioni, approfondimenti e progetti speciali inviando una richiesta a **didattica.museo@comune.re.it**
- Lo staff educativo è sempre a disposizione per individuare percorsi e strategie idonei per il coinvolgimento di ragazzi con bisogni speciali

UNA SETTIMANA AL MUSEO

Per una settimana la classe "abita" il Museo e partecipa a laboratori e attività coprogettate tra insegnanti ed educatori museali.

I ragazzi per l'intero orario scolastico fanno attività fra le collezioni e l'aula a loro dedicata, trasformando il museo in uno speciale "libro di testo" con cui, attraverso un approccio attivo ed esperienziale, si è chiamati a fare ricerca, scoprire nuove interconnessioni e allenare il pensiero critico.

Informazioni e prenotazioni: didattica.museo@comune.re.it - tel. 0522 456841 (da lunedì a venerdì dalle 11 alle 13)

DELIVERY MUSEUM: IL MUSEO VA A SCUOLA

Il Museo si trasferisce per una settimana dentro la scuola con un'installazione fatta da reperti archeologici, oggetti d'arte, minerali, fossili, tassidermie. Oggetti strategici dal punto di vista dei significati e delle narrazioni che, capaci di innescare curiosità e riflessioni, diventano punto di partenza per laboratori e attività interdisciplinari concordate tra educatori museali e insegnanti.

Informazioni e prenotazioni: didattica.museo@comune.re.it - tel. 0522 456841 (da lunedì a venerdì dalle 11 alle 13)

LIBERIAMOCI: un volo nei luoghi del disagio e nei sentieri del benessere - con il contributo della Fondazione Manodori - Bando Welfare 2024

Il progetto sperimentale si propone di realizzare un percorso innovativo di prevenzione e promozione del benessere psicosociale rivolto alle classi seconde delle scuole secondarie di primo grado, attraverso attività interattive in classe ed esperienze laboratoriali in ambienti significativi come il Museo

di Storia della Psichiatria e Luoghi di Prevenzione.

Le crescenti sfide legate al benessere emotivo e relazionale, rendono essenziale offrire opportunità di ascolto, confronto e consapevolezza, capaci di favorire l'empowerment, l'inclusione e la prevenzione del disagio psichico ed evolutivo.

Il Progetto è promosso da Sentiero Facile APS, in collaborazione con AUSL-IRCCS RE - OpenG, Museo di Storia della Psichiatria - Musei Civici di Reggio Emilia, Cooperativa L'Ovile e Luoghi di Prevenzione - LILT di Reggio Emilia.

Contatti per adesione al progetto: francesco.lamacchia@ausl.re.it

FURIOSE INTERAZIONI: STORIE DIPINTE E AMBIENTI DIGITALI PER SCOPRIRE LUDOVICO ARIOSTO

Al Mauriziano, dimora estiva di Ludovico Ariosto, bambini e ragazzi - affiancati da personale dei Musei Civici e di Reggio Children - possono vivere un'esperienza di coinvolgimento e di interazione in ambienti digitali intorno all'immaginario dell'Orlando Furioso.

Il percorso si articola in 4 stazioni che indagano, in modo interattivo, temi cruciali dell'opera, quali i personaggi, la magia e il viaggio nel fantastico.

Riprendendo la metafora, cara all'Ariosto, del racconto come "gran tela" che intreccia diversi personaggi ed episodi, è possibile entrare in contatto, in modalità sempre diverse, con i protagonisti, gli elementi e le avventure del poema, spostandosi di contenuto in contenuto accompagnati dalla voce narrante dell'autore.

Progetto disponibile dal 1 al 31 Ottobre e dal 2 Marzo al 12 Giugno

"CONTRO LA GUERRA – Sguardi e immaginari" 5 settembre – 26 ottobre 2025 (visite guidate gratuite alla mostra di Emergency)

La mostra "CONTRO LA GUERRA – Sguardi e immaginari", curata dal collettivo CHEAP per EMERGENCY, è pensata per coinvolgere il pubblico, anche giovane, in un'esperienza immersiva fatta di immagini, parole e messaggi forti sul tema della guerra e delle sue conseguenze. L'esposizione alterna fotografie in bianco e nero tratte dall'archivio di EMERGENCY – le attività sanitarie in Afghanistan e Iraq – a poster artistici di denuncia e opere visive da tutto il mondo. Al centro del percorso ci sono le vittime e chi sceglie di resistere alla guerra attraverso la cura, la protesta e l'impegno civile.

Alcuni contenuti più espliciti sono presentati con discrezione per favorire una fruizione consapevole. L'obiettivo è far riflettere gli studenti sul senso della pace, della solidarietà e sulla responsabilità individuale. La mostra è particolarmente indicata per le classi del triennio delle scuole superiori.

Per prenotazioni e informazioni: eventi.scuola@emergency.it

NOVITÀ	
Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12.00 Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-11.15 NUOVI SGUARDI	Corpi a confronto: dalla preistoria all'era digitale Il concetto di bellezza cambia nel tempo, il corpo ideale si trasforma... Un viaggio nella storia ci suggerisce un modo diverso di guardarci allo specchio: dalle veneri preistoriche agli <i>avatar</i>, dalle proporzioni vitruviane all'identità digitale. In laboratorio, tra sperimentazioni e lavori di gruppo, ci confrontiamo con temi d'attualità ed educazione civica.
Scuole dell'Infanzia - 5 anni Scuole primarie Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 (fino a Febbraio 2026)	Lezioni di fotografia: dal visibile all'immaginario Ispirati dalle opere di Luigi Ghirri, attraverso esercizi pratici, esploriamo il paesaggio, l'architettura e i dettagli del quotidiano, imparando a osservare con lentezza e attenzione. Un laboratorio per stimolare lo sguardo critico e poetico, dove la fotografia diventa un taccuino visivo per annotare luci, geometrie, colori e tracce della realtà.
Scuole dell'Infanzia - 5 anni Scuole primarie Orario: 9.15-11.15 Sede: Biblioteca delle arti	Con Mirò fra grafiche e sogno Un viaggio nel mondo magico di Joan Miró, tra sogni e segni, per conoscere la sua storia e il suo linguaggio astratto attraverso i libri di Didart. Indaghiamo forme e oggetti con i sensi per creare uno "spartito" fatto di grafiche e colori, in un'esperienza <i>sinestetica</i> che unisce vista, suono e gesto, stimolando creatività e libertà espressiva.
Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12.00 Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-11.15 Sede: Galleria Parmeggiani EDUCAZIONE CIVICA	Inganni "ad arte" Il falso e la copia letti attraverso un viaggio in Galleria Parmeggiani, casa museo di un falsario che raccoglie oggetti e opere dalla incerta origine. Dai vestiti d'epoca ai "falsi griffati", dagli originali alle riproduzioni, dai misteri della collezione a temi di attualità per condividere idee e confrontarsi sulle <i>fake news</i>. In laboratorio, con l'intelligenza artificiale, immaginiamo nuovi oggetti "da museo".
Scuole primarie Scuole secondarie di 1°e 2°grado Orario: 9.15-12	Dentro il Restauro Alla scoperta del lavoro invisibile ma fondamentale che si cela dietro ogni opera d'arte esposta. Un'immersione nel mondo delle tecniche, delle competenze e delle scelte critiche che caratterizzano l'intervento conservativo. Un percorso fra le collezioni con uno sguardo diverso, osservando le trasformazioni che le opere hanno subito nel tempo. In laboratorio, attività pratiche ispirate a casi reali: riconoscimento dei materiali, simulazioni di pulitura, reintegrazione pittorica o analisi di danni e degradi.
Scuole primarie Orario: 9.15-10.30, 10.45-12	I superpoteri degli animali Molti animali hanno sviluppato caratteristiche o capacità che ricordano quelle degli eroi dei fumetti: da Hulk a Superman, da Capitan America a Wolverine, da Flash a Magneto. Chi sarà il più forte? E il più veloce?

	Scopriamolo nelle sale di zoologia e giochiamo con i superpoteri della natura.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	A caccia di DNA: all'inseguimento del nostro codice genetico Il DNA, protagonista del nostro tempo, dalla scienza alle cronache: ispirati dagli ingegnosi scienziati del passato e con le tecniche dagli attuali ricercatori, viviamo un'esperienza nel laboratorio di microscopia, su come possiamo vederlo, isolarlo e catturarlo in provetta.
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie Orario: 9.15-12	Dal micro al macro (e viceversa...) Un viaggio tra osservazioni dell'infinitamente piccolo attraverso il microscopio e dell'incredibilmente grande col telescopio virtuale, alla scoperta dei particolari nascosti di piante e insetti, ma anche di oggetti misteriosi del nostro universo. Facciamo una classifica di grandezza degli animali del museo, dai più imponenti come balena ed elefante a quelli più minuti, come toporagno e... microbo.

PERCORSI E LABORATORI IN MUSEO	
	TEMPO
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	I fossili e la ricostruzione del tempo profondo Dalla balena Valentina, ai pesci di Bolca, alle uova di dinosauro: attraverso i fossili del museo capiamo cos'è un fossile, come lo si riconosce, in quali modi si forma e quali informazioni può fornire. Confrontiamo le forme di vita antiche con quelle attuali e simuliamo in laboratorio un processo di fossilizzazione.
Scuole dell'infanzia Scuole primarie (classi 1°, 2°) Orario: 9.15-10.30, 10.45-12	Il segreto sta nell'argilla La Terra ci offre un materiale semplice ma prezioso, l'argilla, che per millenni ha accompagnato la vita quotidiana dei nostri antenati, permettendo loro di plasmare oggetti di uso comune ma anche importanti reperti legati alla sfera del culto, che mettono in luce l'indissolubile rapporto tra uomo e Natura. In laboratorio si sperimentano semplici tecniche di lavorazione dell'argilla per realizzare oggetti e strumenti.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Il mestiere dell'archeologo Come funziona il lavoro dell'archeologo? Scopriamolo insieme toccando con mano la storia. Sulle orme del famoso archeologo reggiano Gaetano Chierici, scopriamo i metodi e le tecniche moderne e mettiamoci alla prova con uno scavo archeologico simulato.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	Miti alle origini delle civiltà Da quando parla l'uomo racconta. Attraverso i miti di popoli e mondi lontani, sia nel tempo che nello spazio, ci immergiamo nel profondo passato delle origini dell'uomo e della storia. In laboratorio si trasformano e ripensano oggetti ispirati ai miti di creazione.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	La Preistoria: l'età della pietra I primi manufatti in selce, il controllo del fuoco, l'invenzione dell'agricoltura... La Preistoria è un viaggio

	avventuroso fatto di continue scoperte da ripercorrere insieme attraverso le sale del Museo per conoscere la storia dei nostri antenati dal Paleolitico al Neolitico. Proviamo anche noi a realizzare pitture rupestri con carbone e pigmenti naturali, proprio come veri uomini preistorici!
--	---

Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	Il primo metallo La lavorazione dei metalli ha profondamente cambiato la vita dei nostri antenati, modificando abitudini, credenze e strutture sociali. Tra forme fusorie, preziosi gioielli e oggetti legati al mondo del sacro, prosegue l'avventuroso cammino dell'uomo dall'età del Rame fino alle soglie della Storia. Mettiamo alla prova diverse tecniche di lavorazione del metallo per realizzare scintillanti oggetti del passato.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	Alfabeti in viaggio Un percorso tra le sale del Museo per conoscere segreti e particolarità delle antiche scritture, dalle prime attestazioni fino alla nascita del nostro alfabeto. In laboratorio si sperimentano gli antichi segni utilizzando diversi strumenti e supporti tra calami, tavolette d'argilla, stili e preziose lamine di metallo.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	Antico Egitto: terra di dei, re e magia Amuleti, statuette funerarie e divinità misteriose: i reperti del museo raccontano la spiritualità degli antichi Egizi. In laboratorio, attrezzati di matrici e colori, progettiamo e creiamo un amuleto personale.
Scuole primarie (classi 4° e 5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Omero racconta Oggetti preziosi e antichi manufatti narrano le storie di guerrieri, re ed eroi. Prendendo spunto dalla preziosa tazza d'oro di Montecchio Emilia e da altri reperti dell'Età del Bronzo, si delinea un percorso tra le collezioni del Museo evocando atmosfere dei poemi omerici. Con un gioco di carte si diventa "Omero per un giorno".
Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-10.30 o 10.45-12	Iliade e Odissea: i poemi dell'Occidente I poemi omerici forniscono informazioni preziose su usi e credenze del mondo miceneo e greco, ma anche sulla crisi che vissero le popolazioni del Mediterraneo alla fine dell'Età del Bronzo. A partire dalla tazza d'oro di Montecchio Emilia e dai nuovi allestimenti del Museo, si aprono riflessioni sul passato e sul presente, tra antichi e nuovi <i>crash</i>, con uno sguardo al futuro.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Orario: 9.15-12	Gli Etruschi del Po L'ombra è per gli antichi l'immagine dell'anima. Prendendo spunto da questa suggestione e "accompagnati" da eroi, creature misteriose e antichi demoni, conosciamo la civiltà etrusca e approfondiamo la sua presenza nel nostro territorio. In laboratorio immaginiamo una "storia antica" con un suggestivo teatrino delle ombre.
Scuole primarie (classi 3°, 4°, 5°) Orario: 9.15-12	Creazioni d'argilla: in bottega da Fortis Scopriamo vasi dalle forme e dagli usi diversi attraverso i reperti del Museo, dai primi manufatti in argilla fino ai raffinati vasi etruschi, greci e romani. In laboratorio, realizziamo una lucerna in argilla aiutati dall'esperienza del famoso artigiano romano <i>L. Aemilius Fortis</i>.

Scuole primarie (classi 4° e 5°) Orario: 9.15-12	Vivere da romano: i bambini Come si stava, da bambini, a Regium Lepidi? Scopriamolo attraverso gli oggetti di vita quotidiana delle sale del Museo, che ci parlano di infanzia, scuola e passatempi. Torniamo indietro nel tempo e impariamo alcuni dei giochi più popolari del periodo romano, poi ricreiamo insieme una <i>bullae</i> , l'ornamento distintivo dei bambini romani.
Scuole primarie (classi 4° e 5°) Orario: 9.15-12	Vivere da romano: la casa Eleganti mosaici, colorati frammenti di intonaco ed elementi di arredo ci offrono uno sguardo sulle domus romane di Regium Lepidi. Attraverso una ricostruzione virtuale esploriamo gli interni e indaghiamo le caratteristiche della casa di un quartiere cittadino. In laboratorio, ricreiamo la decorazione di un ambiente domestico.
Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-10.30 o 10.45-12	Le persone di Regium Lepidi Le diverse storie dei <i>Regienses</i> raccontate attraverso la lettura di alcune iscrizioni funerarie latine nel Portico dei Marmi del Museo. Alla scoperta dell'onomastica, delle professioni, delle pratiche religiose, della famiglia e degli affetti degli antichi abitanti di Reggio.
Scuole primarie (classi 4° e 5°) Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-12 Solo visita in città: 9.15-10.30 o 10.45-12	La città romana di Regium Lepidi La storia di Regium Lepidi dal suo primo sviluppo fino all'epoca tardo-antica attraverso i tanti reperti del Museo e le emergenze archeologiche ancora visibili in città, come il <i>gromae locus</i> , il mosaico della Cattedrale, il monumento dei Concordi, etc.
Scuole primaria Orario: 9.15-12 EDUCAZIONE CIVICA	Conosci la tua Città? La città contemporanea si confronta con la sua storia e le sue origini. Cos'è una città, come nasce, come si trasforma e come potrebbe essere. Passeggiamo tra le strade e le piazze di Reggio Emilia per conoscere quali trasformazioni e cambiamenti fanno diventare una città "smart" e in laboratorio progettiamo la città che vorremmo.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 Solo visita in città: 9.15-10.30 o 10.45-12	Alla scoperta della Reggio medievale Cosa succede a Reggio Emilia dopo la caduta dell'impero romano? I "secoli bui" sono stati davvero solo un periodo di crisi? Analizzando e interrogando gli oggetti del museo i ragazzi scoprono la storia di Reggio e le sue grandi trasformazioni. In città, visita a Piazza Prampolini, Palazzo del Capitano del Popolo, Palazzo dell'Arte della Lana e Porta Castello.

Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 Solo visita in città: 9.15-10.30 o 10.45-12	Alla scoperta della Reggio rinascimentale Un percorso interattivo in cui sguardo critico e interpretazione personale sono stimolo per conoscere meglio la nostra città in epoca rinascimentale fra arte, scultura e architettura. In città visita alla Basilica di San Prospero, a Palazzo Fontanelli-Sacratì e al Duomo.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 Solo visita in città: 9.15-10.30 o 10.45-12	Alla scoperta della Reggio del '600 Un viaggio nel secolo d'oro di Reggio Emilia, dalla costruzione della grande Basilica alla diffusione dell'arte della seta, dall'incontro con i grandi artisti che lavorano in città, al cambiamento dell'economia. Per entrare nelle dinamiche compositive delle opere dell'epoca, sperimentiamo espressioni, gesti, movimenti trasformando le sale del museo in singolari palcoscenici. In città visita al Duomo, alla Basilica della Ghiara e al Ghetto ebraico.
Scuole primarie Scuole secondarie di 1° e 2° grado Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-10.30/10.45-12	Scopriamo il Museo del Tricolore Percorso guidato in cui si affrontano temi che vanno dalla nascita della Repubblica Reggiana e della Bandiera Tricolore fino all'Unità d'Italia. La mostra "90 artisti per una Bandiera" aggiunge un'ulteriore interpretazione e riflessioni più contemporanee al tema della bandiera italiana.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-12	La storia giocando: da Napoleone a Garibaldi Viaggio fra le imprese napoleoniche, la nascita del Tricolore e i moti che portarono all'Unità d'Italia. Eventi, battaglie e storie di patrioti accompagnano la narrazione e il percorso attraverso un singolare "<i>Gioco dell'Oca</i>".
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-12	La città e il Tricolore: registi per un giorno Palazzi, strade e piazze ci fanno rivivere sommosse, feste patriottiche e riunioni segrete. Impariamo a leggere la città per scoprire luoghi che ancora raccontano la storia e che furono teatro dei momenti salienti che portarono alla nascita della bandiera italiana. Per approfondire le storie dei reggiani illustri, come esperti registi, i ragazzi realizzano video "direttamente" dal passato.
Scuole primarie (classi 4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-12 EDUCAZIONE CIVICA	Consiglieri per un giorno Come in un gioco di ruolo, i ragazzi simulano l'elezione del sindaco e, nella suggestiva cornice della Sala del Tricolore, tra scambi di opinioni e momenti di confronto sperimentano lo svolgimento di un Consiglio Comunale per riflettere sui valori e sulle norme della convivenza democratica.
Scuole dell'infanzia - 5 anni Orario: 9.15-11.15 Scuole primarie (classi 1°, 2°, 3°) Orario: 9.15-12	Pinocchio e i Diritti Un grande dado da lanciare, prove da superare e imprevisti da affrontare insieme: le avventure di Pinocchio si trasformano in un grande gioco per scoprire i diritti dell'infanzia. In laboratorio, ispirati dalle opere esposte in Museo, illustriamo i diritti per continuare a giocare a scuola.

EDUCAZIONE CIVICA	
Scuole primarie (classi 4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-12 EDUCAZIONE CIVICA	Diritti in gioco La “Convenzione internazionale sui diritti dell’infanzia” è l’occasione per riflettere sulla quotidianità e sui diritti che “viviamo” ogni giorno. Un laboratorio fra grafica e narrazione per approfondire temi e argomenti di educazione civica.
Scuole dell’Infanzia - 5 anni Scuole primarie Scuole secondarie di 1° grado Orari: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Il giro del mondo in 80 minuti Il famoso romanzo di Jules Verne scandisce il ritmo di un viaggio avventuroso tra le sale del Museo, per conoscere oggetti, reperti e culture di mondi lontani. Il tutto tra atmosfere esotiche, colpi di scena e attività in laboratorio modulate a seconda delle diverse fasce di età.
Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12.00 Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-11.15 NUOVI SGUARDI NOVITÀ	Corpi a confronto: dalla preistoria all’era digitale Il concetto di bellezza cambia nel tempo, il corpo ideale si trasforma... Un viaggio nella storia ci suggerisce un modo diverso di guardarci allo specchio: dalle veneri preistoriche agli <i>avatar</i> , dalle proporzioni vitruviane all’identità digitale. In laboratorio, tra sperimentazioni e lavori di gruppo, ci confrontiamo con temi d'attualità ed educazione civica.

	ARTI
Scuole dell’Infanzia - 5 anni Scuole primarie Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 NOVITÀ (fino a Febbraio 2026)	Lezioni di fotografia: dal visibile all’immaginario Ispirati dalle opere di Luigi Ghirri, attraverso esercizi pratici, si esplora il paesaggio, l’architettura e i dettagli del quotidiano, imparando a osservare con lentezza e attenzione. Un laboratorio per stimolare lo sguardo critico e poetico, dove la fotografia diventa un taccuino visivo per annotare luci, geometrie, colori e tracce della realtà.
Scuole dell’Infanzia - 5 anni Scuole primarie Orario: 9.15-11.15 Sede: Biblioteca delle arti NOVITÀ	Con Mirò fra grafiche e sogno Un viaggio nel mondo magico di Joan Miró, tra sogni e segni, per conoscere la sua storia e il suo linguaggio astratto attraverso i libri di Didart. Indaghiamo forme e oggetti con i sensi per creare uno “spartito” fatto di grafiche e colori in un’esperienza <i>sinestetica</i> che unisce vista, suono e gesto, stimolando creatività e libertà espressiva.

Scuole dell'Infanzia - 5 anni Scuole primarie Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	L'architettura degli alberi Alberi poetici, strani e curiosi, alberi che raccontano storie, che fanno riflettere su ambiente e sostenibilità. Un universo da esplorare, ispirandosi agli artisti fra i preziosi libri di Didart e alle opere esposte in museo. In laboratorio, dopo la visita ai giardini, riflettiamo su forme già esistenti e su altre forme possibili per creare "nuovi alberi".
Scuole dell'Infanzia - 5 anni Scuole primarie Sede: Museo del Tricolore Orario: 9.15-12	Storie di Rosso Non è un caso se vediamo rosso per la rabbia, diventiamo verdi di paura o bianchi come un lenzuolo... I colori possiedono significati nascosti che influenzano i nostri comportamenti e il nostro immaginario. In laboratorio sperimentiamo tutte le sfumature del colore rosso fra arte, curiosità e simbologie. Saranno i colori della nostra bandiera ad introdurci in questo affascinante viaggio fra sfumature, emozioni e narrazioni.
Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12.00 Scuole secondarie di 2° grado Orario: 9.15-11.15 Sede: Galleria Parmeggiani EDUCAZIONE CIVICA	Inganni "ad arte" Il falso e la copia letti attraverso un viaggio in Galleria Parmeggiani, casa museo di un falsario che raccoglie oggetti e opere dalla incerta origine. Dai vestiti d'epoca ai "falsi griffati", dagli originali alle riproduzioni, dai misteri della collezione a temi di attualità per condividere idee e confrontarsi sulle <i>fake news</i>. In laboratorio, con l'intelligenza artificiale, immaginiamo nuovi oggetti "da museo".
Scuole dell'infanzia - 5 anni Scuole primarie Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Ligabue: il colore delle emozioni Pennellate vivaci e potenti, tratti marcati e decisi raccontano i mondi immaginari, locali ed esotici, di Antonio Ligabue. Nelle sale del Museo scopriamo la poetica di un grande pittore e disegniamo dal vero gli animali; in laboratorio realizziamo scenari insoliti in cui realtà e fantasia si confondono. <i>(Non è garantita la possibilità di vedere le opere originali di Ligabue)</i>
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie Sede: Biblioteca Panizzi (ritrovo) e Palazzo dei Musei (laboratorio) Orario: 9.15-12	Linea, colore e movimento: dentro la forma A partire dalla visita all'opera di Sol LeWitt i bambini si avvicinano all'arte contemporanea. In laboratorio sperimentiamo i principali elementi del linguaggio visivo: la linea, la forma, il colore e il movimento attraverso la realizzazione di un progetto collettivo.
Scuole dell'Infanzia Scuola primaria Orario: 9.15-10.30/10.45-12 NUOVI SGUARDI	Scritture Lettere nascoste fra le collezioni, scritture per raccontare, per lasciare un messaggio o un segno di sé. Lettere dell'alfabeto che si trasformano nell'arte per sollecitare l'immaginazione. Ispirati dai libri d'arte per ragazzi della biblioteca Didart, giochiamo con le parole e sperimentiamo il loro valore estetico.

Scuole dell'infanzia - 4/5 anni Scuole primarie Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	L'arte con tutti i sensi Un'opera che ci invita a utilizzare i 5 sensi, un'esplorazione che tra colori, profumi, consistenze diverse ci fa scoprire l'installazione Croce di luce di Claudio Parmiggiani. In laboratorio scomponiamo l'opera utilizzando pennelli, spatole, sabbie colorate e pigmenti per realizzare un progetto collettivo.
Scuole primarie Scuole secondarie di 1° grado NUOVI SGUARDI	Fra arte e scienza guidati da Leonardo Il mondo di Leonardo da Vinci svelato attraverso libri, narrazioni e riflessioni sulla nascita delle grandi idee. In laboratorio, dall'osservazione della natura al disegno dal vero, dalla progettazione alla realizzazione tecnica, per creare e dare forma ai pensieri.
Scuole primarie Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Io e te: ritratti a confronto Osservando ritratti e autoritratti esploriamo i diversi modi in cui gli artisti si sono rappresentati nel corso della storia per raccontare e raccontarsi. Dalle superfici riflettenti con le quali l'uomo ha scoperto la propria immagine fino al <i>selfie</i>, per sperimentare in laboratorio un'attività in cui ci si confronta e si creano insoliti autoritratti.
Scuola dell'infanzia Scuole primarie (classi 1°, 2°) Orario: 9.15-10.30/10.45-12 NUOVI SGUARDI	Bestiarius La ricerca di animali fantastici nelle collezioni di arte, scienze, archeologia e fra le pagine dei libri di sorprendenti illustratori, ispira la realizzazione di un bestiario insolito. Mondi magici e misteriose creature prendono forma tra metamorfosi e contaminazioni.
Scuole primarie Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 NOVITA'	Dentro il Restauro Alla scoperta del lavoro invisibile ma fondamentale che si cela dietro ogni opera d'arte esposta. Un'immersione nel mondo delle tecniche, delle competenze e delle scelte critiche che caratterizzano l'intervento conservativo. Un percorso fra le collezioni con uno sguardo diverso, osservando le trasformazioni che le opere hanno subito nel tempo. In laboratorio, attività pratiche ispirate a casi reali: riconoscimento dei materiali, simulazioni di pulitura, reintegrazione pittorica o analisi di danni e degradi.

	SCIENZA
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie (classi 1°, 2°) Orario: 9.15-12	Come si vestono gli animali Peli e penne a cosa servono? E tra scaglie e squame c'è differenza? Rispondiamo a queste e altre domande per capire come gli animali si adattano a vivere nei diversi ambienti e per conoscere i loro rivestimenti. Un viaggio tra raccolte zoologiche e materiali naturali e artificiali, alla ricerca dei vestiti giusti per tutti gli

	animali.
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie (classi 1°,2°) Orario: 9.15-12	5 sensi per esplorare la natura Colori, suoni e profumi del Parco del Popolo ci aiutano a conoscere l'importanza dei sensi in natura. Come si vede con gli occhi di un falco? Come si sente con le orecchie di un lupo? Attività dentro e fuori il laboratorio per sperimentare e confrontare le capacità degli animali con i sensi dell'uomo. Chi è il più bravo?
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie Orario: 9.15-10.30/10.45-12	Chi c'è nel bosco? Gli animali della collezione zoologica del museo sono davvero tanti... Ma quali abitano i nostri boschi? Troviamoli, studiamo le loro caratteristiche e analizziamo le loro tracce, inoltrandoci in un bosco virtuale fatto di suoni, alberi e animali... Un vero e proprio, incantato, ecosistema!
Scuole dell'Infanzia Scuole primarie (classi 1°,2°, 3°) Orario: 9.15-12 NOVITÀ	Dal micro al macro (e viceversa...) Un viaggio tra osservazioni dell'infinitamente piccolo attraverso il microscopio e dell'incredibilmente grande col telescopio virtuale, alla scoperta di particolari nascosti di piante e insetti, ma anche di oggetti misteriosi del nostro universo. Facciamo una classifica di grandezza degli animali del museo, dai più imponenti come balena ed elefante a quelli più minuti, come toporagno e... microbo.
Scuole primarie Orario: 9.15-10.30, 10.45-12 NOVITÀ	I superpoteri degli animali Molti animali hanno sviluppato caratteristiche o capacità che ricordano quelle degli eroi dei fumetti: da Hulk a Superman, da Capitan America a Wolverine, da Flash a Magneto. Chi sarà il più forte? E il più veloce? Scopriamolo nelle sale di zoologia e giochiamo con i superpoteri della natura.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Tante mappe e un solo tesoro! Un <i>orienteeering</i> all'interno di Palazzo dei Musei e l'osservazione di mappe antiche e moderne ci aiutano ad avvicinarci alla cartografia, quel ramo della scienza che permette di descrivere l'ambiente che ci circonda, le sue caratteristiche e i segreti del suo passato. In laboratorio, alleniamoci con disegni e misurazioni, per diventare i cartografi del futuro.
Scuole primarie (classi 4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Dall'occhio al pixel: luce e colori fra scienza, arte e natura Un viaggio alla scoperta dei segreti della luce e della percezione visiva, tra strumenti antichi, illusioni ottiche e ombre colorate. In un dialogo fra scienza e arte scopriamo come funziona l'occhio umano, le differenze con gli animali, le affinità con la macchina fotografica.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Biodiversità ed evoluzione: il segreto del successo Perché i becchi degli uccelli hanno forme così diverse? Come si è allungato il collo della giraffa? Come respirano le balene? Un viaggio nel mondo animale per capire l'importanza della biodiversità e le cause dell'affermazione e della scomparsa delle differenti forme di vita. Giochi a gruppi, attività di simulazione e

	osservazioni nelle collezioni, per scoprire che... Darwin aveva ragione!
Scuole primarie (classi 3°,4°, 5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	C'è scheletro e scheletro! Gli scheletri non sono tutti uguali: forme e funzioni cambiano a seconda della complessità degli animali. Dalle strutture di sostegno degli invertebrati alla sorprendente versatilità dello scheletro umano: scopriamo analogie, differenze e omologie nelle diverse linee evolutive.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Sistemiamo la natura! Animali che strisciano, che camminano, che volano. Con due, quattro, sei, otto zampe. Con scaglie, penne, squame e pelo: che confusione...! Facciamo come gli scienziati e proviamo a mettere ordine nei regni della Natura, trovando (con la teoria degli insiemi) il posto giusto per tutti.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Pianeta Acqua L'acqua come principio di tutte le cose, bene prezioso, fonte di vita e simbolo di rinascita. Ma anche acqua da bere, acqua per curare e per navigare... Scopriamone proprietà e caratteristiche con esperimenti, simulazioni e indagando le relazioni con uomo e ambiente.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Leggero come l'aria Non si vede, ma è sempre presente intorno a noi e soprattutto non possiamo farne a meno. Esperimenti, riflessioni e osservazioni per capire l'importanza dell'aria per noi e gli animali, ma anche per comprendere i segreti del volo degli uccelli e delle macchine dell'uomo.
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Geometrie fra tempo e natura Tra le collezioni del museo alla ricerca delle magiche geometrie dei minerali, delle incredibili simmetrie degli animali marini e dei misteriosi simboli nascosti tra i mosaici romani... Alla riscoperta del concetto di "forma" e delle leggi naturali che hanno ispirato l'uomo nell'arte e nella matematica.
Scuole primarie (classi 3°,4°, 5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 EDUCAZIONE CIVICA	Citizen Science: animali alieni e dove trovarli Da dove viene la nutria? Quali danni può provocare un piccolo insetto come la cimice asiatica? E cosa possiamo fare noi per monitorare queste specie? Impariamo a riconoscere gli animali alloctoni del nostro territorio cercandoli nelle collezioni zoologiche dei Musei, ma anche nei parchi di Reggio Emilia. Armiamoci di Tablet per andare a scoprire specie animali e vegetali al Parco del Popolo, e impariamo come partecipare attivamente a un progetto di <i>Citizen Science</i> !
Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	Ambiente, uomo e sostenibilità: questione di stile Esempi dal passato per comprendere l'impatto dell'uomo sul nostro prezioso, ma fragile, pianeta; azioni da mettere in campo nel presente per assicurare un futuro alla nostra specie. Dall'eccessivo sfruttamento delle risorse naturali al riscaldamento globale, ripercorriamo le "rivoluzioni" storiche con le quali l'uomo sta cambiando il mondo, per proiettarci, prima che sia tardi, verso uno stile di vita sostenibile.

Scuole primarie (classi 3°,4°,5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 NUOVI SGUARDI	La solita Musica? Non al museo... Dalla Preistoria ai nostri tempi e dall'Etruria all'Amazzonia, immergiamoci nel mondo della musica per comprendere la scienza delle onde sonore, il ruolo del ritmo e per scoprire come l'uomo abbia da sempre copiato gli animali per creare strumenti musicali per comunicare. Addirittura con gli dei!
Scuole primarie (classi 4°,5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	Il laboratorio di microscopia Un primo approccio all'utilizzo del microscopio biologico: la preparazione dei vetrini, l'osservazione delle cellule vegetali e di quelle animali. Ispirati dagli esperimenti di Lazzaro Spallanzani, facciamo un magico tuffo in una goccia d'acqua alla ricerca degli straordinari microrganismi che vi abitano.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12 NOVITA'	A caccia di DNA: all'inseguimento del nostro codice genetico Il DNA, protagonista del nostro tempo, dalla scienza alle cronache: ispirati dagli ingegnosi scienziati del passato e con le tecniche dagli attuali ricercatori, viviamo un'esperienza nel laboratorio di microscopia, su come possiamo vederlo, isolarlo e catturarlo in provetta.
Scuole primarie (classe 5°) Scuole secondarie di 1° grado Orario: 9.15-12	Laboratorio del corpo umano Ispirati dalle esperienze dello scienziato Lazzaro Spallanzani, esploriamo i meccanismi di digestione, respirazione, circolazione e riproduzione. Indaghiamo alcuni degli apparati del corpo umano attraverso simulazioni, modelli ed esperimenti. Divertiamoci a posizionare organi e ghiandole, gonfiare polmoni, srotolare intestini e giocare con i globuli rossi.
Scuole primarie (classe 5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	Breve viaggio nell'universo Guidati dal planetario <i>Stellarium</i> e da un tour dei reperti "astronomici" del nostro Museo, andiamo alla scoperta dei corpi del sistema solare e di quelli dello spazio profondo, esplorando le frontiere della conoscenza, dal <i>Big Bang</i> ai buchi neri. Simuliamo le proporzioni del sistema solare, l'attrazione gravitazionale tra i corpi celesti e programiamo piccoli robot per comprendere le leggi che regolano le orbite dei pianeti.
Scuole primarie (classe 5°) Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	Gli scienziati e il metodo scientifico Ragioniamo sul significato di <i>metodo scientifico</i> con l'aiuto di Galileo, Newton, Lazzaro Spallanzani e gli altri grandi scienziati reggiani, i grandi sperimentatori le cui scoperte hanno rivoluzionato la scienza del periodo e aiutato quella di oggi. Mettiamoci alla prova sull'importanza di approcci e procedure per l'ottenimento di validi risultati.
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orario: 9.15-12	Rocce! Riconoscimento e classificazione tra Museo e città Un giro in centro storico per scoprire che tutto intorno a noi racconta storie del passato recente e profondo, tra portici, piazze ed edifici caratterizzati da rocce, fossili e minerali diversi. Osservazioni nel laboratorio del museo, per introdurre alle rocce sedimentarie, magmatiche e metamorfiche

Scuole secondarie di 1° e 2° grado Orari: 9.15-12	La Terra sottosopra: dinamiche della crosta terrestre e rischio sismico Deriva dei continenti, orogenesi, attività vulcanica e terremoti: i principali fenomeni geologici e l'esplorazione geografica del nostro pianeta illustrati con giochi, simulazioni e modelli interattivi, campioni di rocce e immagini satellitari.
---	---

	FOCUS PSICHIATRIA
Scuole secondarie di 1° e 2° grado Massimo 2 classi a giornata durata 90 minuti circa EDUCAZIONE CIVICA	Le mura che parlano Dalla memoria di un luogo recuperato e dalle straordinarie testimonianze di un patrimonio unico emerge la storia della psichiatria italiana, letta attraverso le vite dei pazienti e dei medici dell'Ospedale Psichiatrico di Reggio Emilia. Un suggestivo percorso che si snoda tra gli arredi originali, gli oggetti di contenzione e terapia, i manufatti e i disegni dei ricoverati. <i>È possibile abbinare alla visita guidata una delle seguenti proposte della durata di circa 90 minuti</i> Diverso da chi? Quali sono oggi i luoghi della salute mentale? Cosa significa intraprendere un percorso di cura psichiatrica? Come si combatte lo stigma? I facilitatori sociali dell'associazione di promozione sociale "Sentiero Facile" dialogano con gli studenti per tentare di fornire risposte a questi interrogativi. <i>a cura di: Sentiero facile APS</i> "Storie nascoste" Un percorso nel patrimonio artistico dell'Ospedale Psichiatrico San Lazzaro: i disegni dei ricoverati ci accompagnano nella ricostruzione delle storie di chi ha abitato questi luoghi. <i>a cura di: Biblioteca scientifica "Carlo Livi" e Archivio ex Ospedale Psichiatrico San Lazzaro (AUSL di Reggio Emilia IRCCS)</i> Esplorando il San Lazzaro: passeggiata alla scoperta dell'ex Ospedale Psichiatrico di Reggio Emilia Percorso all'aperto di 1.5 km circa, all'interno del parco, per rivivere la storia del San Lazzaro, con un particolare sguardo agli edifici e al racconto dell'architettura. <i>a cura di: Servizi Educativi dei Musei Civici di Reggio Emilia</i>
durata 90 minuti circa	
durata 90 minuti circa	
durata 90 minuti circa	

	VISITE GUIDATE
Orario: 9.15-10.30/10.45-12	È possibile concordare percorsi guidati nelle collezioni delle seguenti sedi museali: Palazzo dei Musei, Galleria Parmeggiani, Museo del Tricolore, Museo di Storia della Psichiatria, Mauriziano
	IN GITA AL MUSEO
Orario: 9.15-17	Per una giornata speciale fra percorsi, esplorazioni, atelier e laboratori, è possibile prenotare due attività, una la mattina e una il pomeriggio, con possibilità di rimanere in museo per la pausa pranzo. <i>Info, costi e prenotazioni 0522 456841 - didattica.museo@comune.re.it</i>